Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Русский язык и культура речи

**1. Цель изучения дисциплины:**
Улучшение речевой и языковой культуры выпускников технического вуза
пнргл

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Вербальное и невербальное общение как вид взаимодействия людей .

Раздел 2. Качества грамотной речи Понятие нормы и виды норм современного русского литературного языка.

Раздел 3. Функциональные стили современного русского языка.

**3. Перечень компетенций**

УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

УК-4 Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
2 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Практикум по физической культуре и спорту

**1. Цель изучения дисциплины:**

Формирование физической культуры личности и способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта и туризма для сохранения и укрепления здоровья, психофизической подготовки и самоподготовки к будущей жизни и профессиональной деятельности.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Спортивные игры: Баскетбол

Раздел 2. Спортивные игры: Волейбол

Раздел 3. Лёгкая атлетика и общефизическая подготовка

Раздел 4. Лёгкая атлетика. Совершенствование физических качеств обучающихся

Раздел 5. Гимнастика, фитнес. Уроки силовой направленности

Раздел 6. Спортивные игры: Баскетбол. Совершенствование техники игры

Раздел 7. Спортивные игры: Волейбол. Совершенствование техники игры

Раздел 8. Лёгкая атлетика. Совершенствование техники и скорости бега

Раздел 9. Лёгкая атлетика. Кроссовая подготовка

Раздел 10. Гимнастика, фитнес. Совершенствование физических качеств обучающизся

Раздел 11. Спортивные игры: Баскетбол. Совершенствование базовых навыков

Раздел 12. Спортивные игры: Волейбол. Совершенствование базовых навыков

Раздел 13. Лёгкая атлетика. Совершенствование базовых навыков

**3. Перечень компетенций**

УК-7 Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
0 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет, Зачет, Зачет, Зачет, Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Организационное поведение

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать компетенции обучающегося в области современных форм и методов управления, основывающихся на особенностях организационного поведения личности, принципах формирования групп, объединенных едиными целями, ориентированных на поддержание эффективных корпоративных и личных, деловых и профессиональных отношений, а также построения траектории саморазвития на основе управления временем и самообразованием.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Теоретические основы и сущность организационного поведения.

Раздел 2. Личность и группа как субъекты организационного поведения.

Раздел 3. Культура и регулирование организационного поведения

**3. Перечень компетенций**

УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

2 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Алгебра и геометрия

**1. Цель изучения дисциплины:**

закладка математического фундамента как средства изучения окружающего мира для успешного освоения дисциплин естественнонаучного и профессионального циклов.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Линейная алгебра

Раздел 2. Аналитическая геометрия

Раздел 3. Комплексные числа

Раздел 4. Линейные операторы

**3. Перечень компетенций**

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

4 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Математический анализ

**1. Цель изучения дисциплины:**

закладка математического фундамента как средства изучения окружающего мира для успешного освоения дисциплин естественнонаучного и профессионального циклов.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Дифференциальное исчисление функции одной переменной

Раздел 2. Интегральное исчисление

Раздел 3. Ряды

Раздел 4. Дифференциальное исчисление функций нескольких переменных

Раздел 5. Кратные и криволинейные интегралы.

Раздел 6. Основные понятия и структуры математического анализа

Раздел 7. Понятие топологического пространства

Раздел 8. Сходимость в топологических пространствах

Раздел 9. Гомеоморфизмы топологических пространств

Раздел 10. Линии в евклидовом пространстве

Раздел 11. Основы математической физики

**3. Перечень компетенций**

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-2 Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
12 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Экзамен, Экзамен, Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Работа с большими данными

**1. Цель изучения дисциплины:**

формирование целостного представление о современных технологиях анализа и обработки структурированных или неструктурированных массивов данных большого объема.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Теоретические основы работы с большими данными

Раздел 2. Инструментарий аналитики и обработки больших данных

**3. Перечень компетенций**

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
3 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Интегрированные системы проектирования и управления

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать компетенции обучающегося в области разработки и эксплуатации современных интегрированных систем проектирования и управления. Развитие умения оценивать и выбирать соответствующие SCADA-системы для решения конкретных задач, квалифицированно использовать вычислительные средства для решения инженерно-научных проблем. Изучение структуры современных интегрированных систем автоматизации, проектирования и управления процессом, производством, предприятием.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Введение в интегрированные системы проектирования и управления

Раздел 2. Программно-технические комплексы в структуре интегрированных систем проектирования и управления. Промышленные сети.

Раздел 3. SCADA системы, пакеты автоматизированного проектирования

**3. Перечень компетенций**

ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

2 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Дифференциальные уравнения

**1. Цель изучения дисциплины:**

закладка математического фундамента как средства изучения окружающего мира для успешного освоения дисциплин естественнонаучного и профессионального циклов.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Дифференциальные уравнени 1-го порядка

Раздел 2. Дифференциальные уравнения 2-го порядка

Раздел 3. Системы линейных дифференциальных уравнений

Раздел 4. Теоремы существования и непрерывной зависимости решения

**3. Перечень компетенций**

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

7 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Экзамен, Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Системы компьютерного зрения

**1. Цель изучения дисциплины:**

Развитие навыков обучающегося в области программирования и составления алгоритмов, пригодных для практического применения в области обработки цифровых сигналов и изображений.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Общие сведения

Раздел 2. Техническое зрение

**3. Перечень компетенций**

ОПК-2 Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач

ОПК-5 Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

3 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Операционные системы

**1. Цель изучения дисциплины:**

- овладение теоретическими знаниями о классификации и устройстве операционных систем, используемых в них алгоритмах и концепциях;
- получение практических навыков по установке, настройке и использованию операционных систем.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Основные определения операционных систем

Раздел 2. Назначение и функции операционных систем

Раздел 3. Архитектура современных операционных систем

Раздел 4. Основные семейства операционных систем

Раздел 5. Стандарты и лицензии на программное обеспечение

Раздел 6. Интерфейсы операционных систем

Раздел 7. Процессы и потоки в операционных системах

Раздел 8. Организация вычислительных процессов

**3. Перечень компетенций**

ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
6 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет, Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Теория игр

**1. Цель изучения дисциплины:**

- сформировать у студентов теоретические знания, практические навыки по вопросам, касающимся принятия управленческих решений в конфликтных ситуациях;
- обучить студентов основам процесса принятия управленческих решений, нахождения оптимальных стратегий в процессе подготовки и принятия управленческих решений в организационно-экономических и производственных системах.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Игры с полной информацией.

Раздел 2. Игры с неполной информацией

**3. Перечень компетенций**

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

4 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Информационная безопасность

**1. Цель изучения дисциплины:**

формирование компетенции в области разработки системы защиты информации организации на основе оценки существующих угроз безопасности и современных методик определения эффективности подобных систем.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Основные понятия и определения

Раздел 2. Криптографическая защита информации

Раздел 3. Защита информации в компьютерных сетях

**3. Перечень компетенций**

ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

3 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Физическая культура и спорт

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать компетенции обучающегося в области формирования физической культуры личности, способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта и туризма для сохранения и укрепления здоровья, психофизической подготовки и самоподготовки к будущей жизни и профессиональной деятельности, физического самосовершенствования и воспитания потребности в регулярных занятиях физическими упражнениями и спортом.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Основы здорового образа жизни. Профилактика вредных привычек.

Раздел 2. Легкая атлетика

Раздел 3. Оздоровительные виды гимнастики

Раздел 4. Спортивные игры. Баскетбол

Раздел 5. Спортивные игры. Волейбол

Раздел 6. Борьба (дзюдо)

**3. Перечень компетенций**

УК-7 Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

2 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет, Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Типографика в пользовательских интерфейсах

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать компетенции обучающегося в области подбора и создания шрифта к конкретной графической композиции для пользовательского интерфейса

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Понятие типографика. Правила типографики

Раздел 2. Шрифт и цветовая палитра пользовательского интерфейса

Раздел 3. Оформление текста. Тренды типографики

Раздел 4. Типографика в графическом дизайне

**3. Перечень компетенций**

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

3 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Современный UX в промышленности

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать компетенции обучающегося в области исследования пользовательского опыта, создания логической структуры продукта в сфере проектирования интерфейсов для промышленного оборудования.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Введение в UX\UI дизайн. Специфика прокетирования интерфейсов для промышленности Организация работы

Раздел 2. Проработка UX

Раздел 3. Работа с UI

**3. Перечень компетенций**

ПК-5 Способен осуществлять концептуально-логическое проектирование Системы*

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

4 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Моделирование бизнес-процессов

**1. Цель изучения дисциплины:**
обучение теоретическим основам моделирования бизнес-процессов, а также приобретение практических умений и навыков моделирования бизнес-процессов

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Подходы к моделированию бизнес-процессов

Раздел 2. Бизнес-моделирование в современной организации

**3. Перечень компетенций**

ПК-3 Способен адаптировать бизнес-процессы заказчика ИС к возможностям ИС в рамках проекта создания (модификации) ИС

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
2 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Юзабилити-исследования

**1. Цель изучения дисциплины:**

Формирование у бакалавров понимания принципов и методов оценки удобства интерфейсов. Развитие практических навыков проведения исследований пользовательского опыта. Научить студентов выявлять проблемы при взаимодействии пользователей с продуктами и разрабатывать обоснованные рекомендации по их улучшению.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Теоретические основы юзабилити-исследований

Раздел 2. Практика юзабилити-исследований: от планирования до внедрения

**3. Перечень компетенций**

ПК-4 Способен разрабатывать сценарий юзабилити-тестирования

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
4 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет, Курсовая работа

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Дизайн цифрового продукта

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать компетенции обучающегося в области основ дизайна цифровых продуктов. Познакомить с основами современных информационных технологий в цифровом пространстве.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Дизайн-проект и проектные технологии

Раздел 2. Технологии графики в исполнении дизайн-проектов

**3. Перечень компетенций**

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

ПК-3 Способен адаптировать бизнес-процессы заказчика ИС к возможностям ИС в рамках проекта создания (модификации) ИС

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

3 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Системы управления контентом

**1. Цель изучения дисциплины:**
формирование у студентов устойчивых представлений о современных системах управления контентом

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Основные понятия Content management system (CMS)

Раздел 2. Обзор систем управления контентом.

Раздел 3. Функционирование CMS.

**3. Перечень компетенций**

ПК-5 Способен осуществлять концептуально-логическое проектирование Системы*

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
2 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Компьютерное моделирование

**1. Цель изучения дисциплины:**

– формирование систематических знаний о современных методах компьютерного моделирования, их месте и роли в системе наук;
– расширение и углубление понятий математики, информатики;
– развитие абстрактного мышления, методов моделирования, алгоритмической культуры и общей математической и информационной культуры

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Методы и средства компьютерного моделирования

Раздел 2. Примеры построения и использования компьютерных моделей

**3. Перечень компетенций**

ПК-1 Способен проектировать компьютерное программное обеспечение
ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
3 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет, Курсовая работа

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Психология дизайна

**1. Цель изучения дисциплины:**
- формирование и развитие компетенций, обучающихся в области развития творческих способностей применительно к будущей профессиональной деятельности в области дизайна интерфейса
- ориентация обучающихся на понимание основных психологических закономерностей деятельности в области дизайна.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Введение. Психологические основы профессиональной деятельности в области дизайна

Раздел 2. Теории личности, научного изобретательства и творчества дизайнера

**3. Перечень компетенций**

ПК-6 Способен тестировать ИР с точки зрения пользовательского удобства на основании данных о поведении пользователей

**4. Общая трудоемкость дисциплины**
2 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**
Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Психология пользователя

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать компетенции обучающегося в области программного обеспечения с точки зрения восприятия интерфейса пользователями и эргономических принципов построения

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Влияние психологии и эргономики на дизайн интерфейса

Раздел 2. Композиционные и психологические принципы построения интерфейсов

**3. Перечень компетенций**

ПК-6 Способен тестировать ИР с точки зрения пользовательского удобства на основании данных о поведении пользователей

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

2 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Основы маркетинга

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать компетенции обучающегося в области маркетинга, как системы принятия управленческих решений в рыночной среде, а также использование маркетингового подхода в управлении бизнесом

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Маркетинг. Концепция, основные понятия, функции

Раздел 2. Маркетинговая среда и информация

Раздел 3. Реализация маркетинговых решений

**3. Перечень компетенций**

ПК-3 Способен адаптировать бизнес-процессы заказчика ИС к возможностям ИС в рамках проекта создания (модификации) ИС

ПК-5 Способен осуществлять концептуально-логическое проектирование Системы*

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

4 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Интернет-маркетинг

**1. Цель изучения дисциплины:**

Формирование целостного представления, расширение теоретико-методологических знаний и закрепление профессиональных навыков в области разработки стратегии продвижения веб-сайтов, интерактивных приложений, информационных ресурсов, товаров и услуг в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Анализ информационного пространства

Раздел 2. Организация процессов в интернет-маркетинге

**3. Перечень компетенций**

ПК-3 Способен адаптировать бизнес-процессы заказчика ИС к возможностям ИС в рамках проекта создания (модификации) ИС

ПК-5 Способен осуществлять концептуально-логическое проектирование Системы*

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

4 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## VR-технологии

**1. Цель изучения дисциплины:**

Сформировать у студента систематизированные знания в области технологий виртуальной реальности, практические навыки проектирования и разработки приложений с использованием виртуальной реальности, умения использования технологии виртуальной реальности в профессиональной деятельности.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1.
Введение в технологии виртуальной реальности
Раздел 2. Обзор инструментов разработки VR приложений

**3. Перечень компетенций**

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

3 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

# Аннотация
# рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

## Производственная практика, преддипломная практика

**1. Цель изучения дисциплины:**

закрепление теоретических знаний, полученных в процессе обучения в университете, развитие умения и навыков применения их на практике, информационно-аналитическая подготовка к написанию ВКР.

**2. Содержание дисциплины**

Раздел 1. Вводная часть

Раздел 2. Индивидуальное задание

Раздел 3. Заключительная часть

**3. Перечень компетенций**

ПК-1 Способен проектировать компьютерное программное обеспечение

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

ПК-3 Способен адаптировать бизнес-процессы заказчика ИС к возможностям ИС в рамках проекта создания (модификации) ИС

ПК-4 Способен разрабатывать сценарий юзабилити-тестирования

ПК-5 Способен осуществлять концептуально-логическое проектирование Системы*

ПК-6 Способен тестировать ИР с точки зрения пользовательского удобства на основании данных о поведении пользователей

УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

УК-10 Способен формировать нетерпимое отношение к проявлениям экстремизма, терроризма, коррупционному поведению и противодействовать им в профессиональной деятельности

УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

УК-4 Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)

УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

УК-8 Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональной деятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов

УК-9 Способен принимать обоснованные экономические решения в различных областях жизнедеятельности

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

6 з.е.

**5. Форма (ы) промежуточной аттестации**

Зачет с оценкой