Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Русский язык и культура речи

1. Цель изучения дисциплины:
Улучшение речевой и языковой культуры выпускников технического вуза
пнргл

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Вербальное и невербальное общение как вид взаимодействия людей .

Раздел 2. Качества грамотной речи Понятие нормы и виды норм современного русского литературного языка.

Раздел 3. Функциональные стили современного русского языка.

3. Перечень компетенций

УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

УК-4 Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)

4. Общая трудоемкость дисциплины
2 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Безопасность жизнедеятельности

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области знаний о теоретических основах и практических методах обеспечения безопасности объектов.

Получение знаний, умений и навыков, необходимых для становления обучающихся образовательных организаций высшего образования в качестве граждан способных и готовых к выполнению воинского долга и обязанности по защите своей Родины в соответствии с законодательством Российской Федерации.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы безопасности жизнедеятельности

Раздел 2. Охрана труда

Раздел 3. Безопасность населения и территорий в чрезвычайных ситуациях, в том числе при угрозе и возникновении военных конфликтов

Раздел 4. Основы военной подготовки

3. Перечень компетенций

УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

УК-8 Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональной деятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Практикум по физической культуре и спорту

1. Цель изучения дисциплины:

Формирование физической культуры личности и способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта и туризма для сохранения и укрепления здоровья, психофизической подготовки и самоподготовки к будущей жизни и профессиональной деятельности.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Спортивные игры: Баскетбол

Раздел 2. Спортивные игры: Волейбол

Раздел 3. Лёгкая атлетика и общефизическая подготовка

Раздел 4. Лёгкая атлетика. Совершенствование физических качеств обучающихся

Раздел 5. Гимнастика, фитнес. Уроки силовой направленности

Раздел 6. Спортивные игры: Баскетбол. Совершенствование техники игры

Раздел 7. Спортивные игры: Волейбол. Совершенствование техники игры

Раздел 8. Лёгкая атлетика. Совершенствование техники и скорости бега

Раздел 9. Лёгкая атлетика. Кроссовая подготовка

Раздел 10. Гимнастика, фитнес. Совершенствование физических качеств обучающизся

Раздел 11. Спортивные игры: Баскетбол. Совершенствование базовых навыков

Раздел 12. Спортивные игры: Волейбол. Совершенствование базовых навыков

Раздел 13. Лёгкая атлетика. Совершенствование базовых навыков

3. Перечень компетенций

УК-7 Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины
0 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Зачет, Зачет, Зачет, Зачет, Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Организационное поведение

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области современных форм и методов управления, основывающихся на особенностях организационного поведения личности, принципах формирования групп, объединенных едиными целями, ориентированных на поддержание эффективных корпоративных и личных, деловых и профессиональных отношений, а также построения траектории саморазвития на основе управления временем и самообразованием.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Теоретические основы и сущность организационного поведения.

Раздел 2. Личность и группа как субъекты организационного поведения.

Раздел 3. Культура и регулирование организационного поведения

3. Перечень компетенций

УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

4. Общая трудоемкость дисциплины

2 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Основы проектной деятельности

1. Цель изучения дисциплины:
формирование проектной компетентности студентов.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Теоретические основы проектной деятельности

Раздел 2. Технология проектной деятельности: жизненный цикл проекта, его основные этапы

Раздел 3. Разработка и управление институциональными подсистемами проекта

Раздел 4. Мониторинг проекта и оценка оказанного воздействия

3. Перечень компетенций

УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

4. Общая трудоемкость дисциплины
3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Зачет, Курсовая работа

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Алгебра и геометрия

1. Цель изучения дисциплины:

закладка математического фундамента как средства изучения окружающего мира для успешного освоения дисциплин естественнонаучного и профессионального циклов.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Линейная алгебра

Раздел 2. Аналитическая геометрия

Раздел 3. Комплексные числа

Раздел 4. Линейные операторы

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины

4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Математический анализ

1. Цель изучения дисциплины:

закладка математического фундамента как средства изучения окружающего мира для успешного освоения дисциплин естественнонаучного и профессионального циклов.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Дифференциальное исчисление функции одной переменной

Раздел 2. Интегральное исчисление

Раздел 3. Ряды

Раздел 4. Дифференциальное исчисление функций нескольких переменных

Раздел 5. Кратные и криволинейные интегралы.

Раздел 6. Основные понятия и структуры математического анализа

Раздел 7. Понятие топологического пространства

Раздел 8. Сходимость в топологических пространствах

Раздел 9. Гомеоморфизмы топологических пространств

Раздел 10. Линии в евклидовом пространстве

Раздел 11. Основы математической физики

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-2 Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины
12 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Экзамен, Экзамен, Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Стандартизация и сертификация программного обеспечения

1. Цель изучения дисциплины:
Приобретение студентами теоретических знаний и практических навыков в области стандартизации и сертификации программного обеспечения; ознакомление студентов с современными технологиями сертификации и стандартизации, возможностями использования средств сертификации и стандартизации при работе с информационными ресурсами

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основные понятия стандартизации и сертификации программного обеспечения

Раздел 2. Жизненный цикл программного обеспечения

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины
4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Дифференциальные уравнения

1. Цель изучения дисциплины:

закладка математического фундамента как средства изучения окружающего мира для успешного освоения дисциплин естественнонаучного и профессионального циклов.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Дифференциальные уравнени 1-го порядка

Раздел 2. Дифференциальные уравнения 2-го порядка

Раздел 3. Системы линейных дифференциальных уравнений

Раздел 4. Теоремы существования и непрерывной зависимости решения

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины

7 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен, Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Операционные системы

1. Цель изучения дисциплины:

- овладение теоретическими знаниями о классификации и устройстве операционных систем, используемых в них алгоритмах и концепциях;
- получение практических навыков по установке, настройке и использованию операционных систем.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основные определения операционных систем

Раздел 2. Назначение и функции операционных систем

Раздел 3. Архитектура современных операционных систем

Раздел 4. Основные семейства операционных систем

Раздел 5. Стандарты и лицензии на программное обеспечение

Раздел 6. Интерфейсы операционных систем

Раздел 7. Процессы и потоки в операционных системах

Раздел 8. Организация вычислительных процессов

3. Перечень компетенций

ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины
6 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Зачет, Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Введение в математические основы искусственного интеллекта

1. Цель изучения дисциплины:

Целью освоения дисциплины "Введение в математические основы искусственного интеллекта" является формирование устойчивых знаний и приобретение базовых умений и навыков в области математического моделирования систем искусственного интеллекта.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Введение в искусственный интеллект (ИИ):

Раздел 2. Алгоритмы и модели искусственного интеллекта

3. Перечень компетенций

ОПК-2 Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Java-технологии

1. Цель изучения дисциплины:
Сформировать компетенции обучающегося в области современных Java-технологий.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы языка Java

Раздел 2. Наследование, интерфейсы, пакеты, архивы в Java

Раздел 3. Библиотеки Java

Раздел 4. Управление сетями и работа с базами данных в Java

3. Перечень компетенций

ОПК-5 Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения

4. Общая трудоемкость дисциплины
4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Интеллектуальные технологии

1. Цель изучения дисциплины:

формирование у студентов устойчивых представлений о современных интеллектуальных технологиях, применяемых в современных вычислительных системах.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основные понятия и определения интеллектуальных систем

Раздел 2. Современные интеллектуальные системы

3. Перечень компетенций

ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Методы оптимизации

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области подготовки к самостоятельной постановке задач оптимизации, использованию соответствующего математического обеспечения для решения, применения методов оптимизации в практической деятельности и в научных исследованиях.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Задачи и методы оптимизации.

Раздел 2. Основы вариационного исчисления.

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины

5 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Теория графов

1. Цель изучения дисциплины:

- изучить классические алгоритмы решения оптимизационных задач на графах и сетях с применением различных приемов программирования;
- научиться строить новые модификации и комбинации известных алгоритмов для решения конкретных задач;
- научиться оценивать эффективность указанных алгоритмов.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Теория графов

Раздел 2. Алгоритмы на графах

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности

ОПК-3 Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины
3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Физическая культура и спорт

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области формирования физической культуры личности, способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта и туризма для сохранения и укрепления здоровья, психофизической подготовки и самоподготовки к будущей жизни и профессиональной деятельности, физического самосовершенствования и воспитания потребности в регулярных занятиях физическими упражнениями и спортом.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы здорового образа жизни. Профилактика вредных привычек.

Раздел 2. Легкая атлетика

Раздел 3. Оздоровительные виды гимнастики

Раздел 4. Спортивные игры. Баскетбол

Раздел 5. Спортивные игры. Волейбол

Раздел 6. Борьба (дзюдо)

3. Перечень компетенций

УК-7 Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины

2 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет, Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Базы данных

1. Цель изучения дисциплины:
сформировать компетенции обучающегося в области теоретических знаний и практических навыков разработки баз данных.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основные понятия и типы структур баз данных

Раздел 2. Структурированный язык запросов SQL

Раздел 3. Проектирование и эксплуатация баз данных

3. Перечень компетенций

ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины
4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Курсовая работа, Экзамен

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Проектирование пользовательских интерфейсов в Figma

1. Цель изучения дисциплины:

Изучение основ UX/UI дизайна, включая принципы удобства использования, эргономики и эстетики интерфейсов.

Понимание современных подходов и методологий в проектировании интерфейсов, таких как дизайн-мышление и пользовательско-центрированный дизайн .

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Введение в проектирование пользовательских интерфейсов

Раздел 2. Работа с основными инструментами Figma

Раздел 3. Дизайн пользовательских интерфейсов

Раздел 4. Совместная работа и передача дизайна

Раздел 5. Расширенные возможности Figma

Раздел 6. Практические проекты и кейсы

Раздел 7. Тенденции и будущее UX/UI-дизайна

3. Перечень компетенций

ПК-5 Способен осуществлять концептуально-логическое проектирование Системы*

4. Общая трудоемкость дисциплины

8 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет, Экзамен, Курсовая работа

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Управление IT-проектами

1. Цель изучения дисциплины:
- Изучение ключевых концепций, методов и стандартов управления IT-проектами
- Освоение гибких (Agile) и классических (Waterfall) подходов
- Развитие практических навыков управления командой
- Контроль и оценка успешности проекта

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы и подготовка. Что такое IT-проект и как к нему подступиться?

Раздел 2. Работа над проектом. Как организовать процесс.

Раздел 3. Завершение проекта и выводы.

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен проектировать компьютерное программное обеспечение

ПК-3 Способен адаптировать бизнес-процессы заказчика ИС к возможностям ИС в рамках проекта создания (модификации) ИС

ПК-5 Способен осуществлять концептуально-логическое проектирование Системы*

4. Общая трудоемкость дисциплины
3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Зачет, Курсовая работа

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Эргономика пользовательских интерфейсов

1. Цель изучения дисциплины:

• Сформировать у студента систематические знания в области проектирования и оценки пользовательских интерфейсов с точки зрения эргономичности, эффективности и соответствия ожиданиям пользователей.

• Сформировать у студента практические навыки анализа, моделирования и разработки пользовательских интерфейсов с учетом эргономических показателей, соответствующих целям и задачам пользователей в системе.

• Приобретение навыков тестирования программного обеспечения по показателям полезности и отзывчивости системы с точки зрения взаимодействия "человек-компьютер".

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Введение в эргономику пользовательских интерфейсов

Раздел 2. Проектирование эргономичных пользовательских интерфейсов

Раздел 3. Методы оценки эргономики, тестирование

3. Перечень компетенций

ПК-4 Способен разрабатывать сценарий юзабилити-тестирования

ПК-6 Способен тестировать ИР с точки зрения пользовательского удобства на основании данных о поведении пользователей

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Основы дизайна

1. Цель изучения дисциплины:

сформировать компетенции обучающегося в области теоретических и практически-методологических основ композиционных закономерностей и средств выразительности в дизайне. Приобретение студентами основных навыков работы в среде программных систем векторной и растровой графики.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Понятие дизайн. Основные аспекты и составляющие в дизайне

Раздел 2. Отличие цифрового и графического дизайна

Раздел 3. Digital дизайн - типы цифрового дизайна. Принципы дизайна: композиция типографика,цвет,

3. Перечень компетенций

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Композиция, типографика, цвет

1. Цель изучения дисциплины:

формирование у будущих специалистов практических навыков и целостного представления о методах и подходах, используемых в web-разработке; формирование умения и
навыков работы с web-приложениями; изучение программных средств web-разработки

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Введение в основы построения и функционирования сети Интернет

Раздел 2. Технологии разработки web-сайтов

3. Перечень компетенций

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Дизайн-системы

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать представление о технических и программных средствах реализации компетенций в области дизайна с использованием современного программного обеспечения, а также навыки разработки пользовательского интерфейса.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Понятие дизайн-системы.

Раздел 2. Проектирование интерфейсов дизайн-систем на основе анализа пользовательского поведения.

Раздел 3. Визуальные компоненты дизайна интерфейса.

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен проектировать компьютерное программное обеспечение

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

4. Общая трудоемкость дисциплины
3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации
Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Проектирование и дизайн информационных систем

1. Цель изучения дисциплины:

Формирование у обучающихся способностей проектирования и разработки дизайна информационных систем.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Стандарты и профили в области информационных систем

Раздел 2. Методологии и технологии проектирования информационных систем

Раздел 3. Методика системного проектирования

Раздел 4. Разработка дизайна информационной системы

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен проектировать компьютерное программное обеспечение

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Психология пользователя

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области программного обеспечения с точки зрения восприятия интерфейса пользователями и эргономических принципов построения

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Влияние психологии и эргономики на дизайн интерфейса

Раздел 2. Композиционные и психологические принципы построения интерфейсов

3. Перечень компетенций

ПК-6 Способен тестировать ИР с точки зрения пользовательского удобства на основании данных о поведении пользователей

4. Общая трудоемкость дисциплины

2 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

Аннотация
программы практики

Направление подготовки: (специальность) 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль подготовки: (специализация) Дизайн интерфейса

Уровень образования: бакалавриат

Производственная практика, технологическая (проектно-технологическая) практика

1. Цель практики:

Закрепление и углубление теоретических знаний и практических навыков, полученных студентами в процессе прохождения практики на предприятии.

2. Содержание практики

Этап 1. Вводная часть

Этап 2. Индивидуальное задание

Этап 3. Оформление результатов практики

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен проектировать компьютерное программное обеспечение

ПК-2 Способен проектировать и разрабатывать дизайн ИС в рамках выполнения работ и управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС

ПК-3 Способен адаптировать бизнес-процессы заказчика ИС к возможностям ИС в рамках проекта создания (модификации) ИС

ПК-4 Способен разрабатывать сценарий юзабилити-тестирования

ПК-5 Способен осуществлять концептуально-логическое проектирование Системы*

ПК-6 Способен тестировать ИР с точки зрения пользовательского удобства на основании данных о поведении пользователей

УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

УК-10 Способен формировать нетерпимое отношение к проявлениям экстремизма, терроризма, коррупционному поведению и противодействовать им в профессиональной деятельности

УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

УК-4 Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)

УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

УК-8 Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональной деятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов

УК-9 Способен принимать обоснованные экономические решения в различных областях жизнедеятельности

4. Общая трудоемкость практики

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет с оценкой